

# MASTERS JEUNES

## - 13 ans

DATE :

NOM Prénom

LETTRE =

### FICHE TECHNIQUE INDIVIDUELLE

#### DAMIER 40

1M 1M 1M

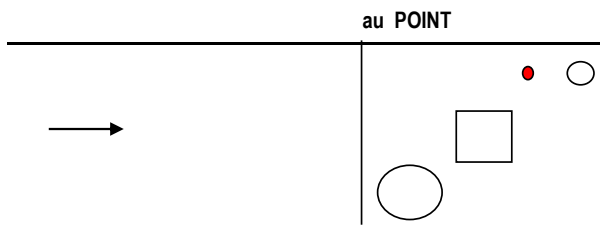
TOTAL POINTS



Temps de jeu limité à 20 mns  
 sauf si l'un des 2 joueurs a réussi son contrat (point + tir)  
 avant son adversaire et avant le temps réglementaire  
 D'abord le POINT (= 26 pts pile) puis le TIR (14 pts soit 4 frappes)

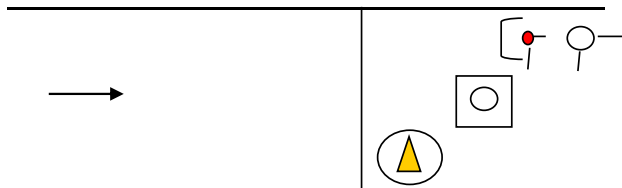
#### → DIAGONALE DU FOU

#### TIR CADENCE 3 mn



Valider 1 fois chaque situation dans l'ordre au Point :  
 cercle (1pt) - carré (2pts) - tradi (3pts)

PUIS au TIR



Valider 1 fois chaque cible dans l'ordre au Tir :  
 plot dans cercle (1pt) - boule blanche dans carré (2pts) - boule  
 blanche sans toucher but rouge (3pts)

SCORE

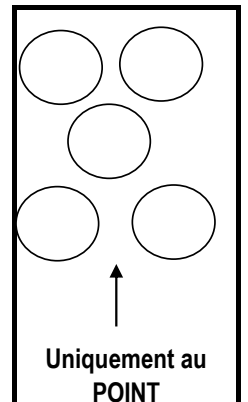
					SCORE

1 pt / boule blanche

#### Jeu des OLYMPIADES :

2 pts la (les) boules qui tiennent  
 1 pt les autres boules dans le cercle  
 Règle du 50 cm si déplacement d'objet  
 4 boules par joueur et par cercle

SCORE = pts



**TOTAL DES POINTS FAITS DANS LA RENCONTRE**

