MASTERS JEUNES
- 9 ans - 11 ans

DATE :

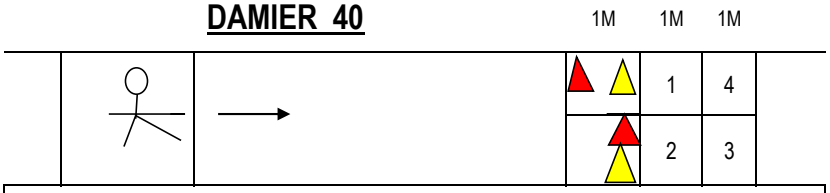
NOM Prénom

LETTRE =

FICHE TECHNIQUE INDIVIDUELLE

Adapter la distance de jeu en fonction de la catégorie
J - 9 ans / J - 11 ans

DAMIER 40

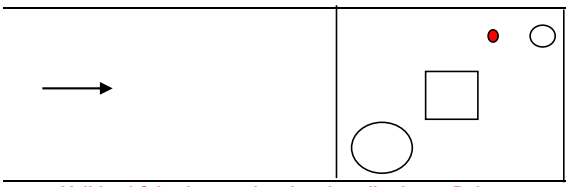


Temps de jeu limité à 20 mns
sauf si l'un des 2 joueurs a réussi son contrat (point + tir)
avant son adversaire et avant le temps réglementaire
D'abord le POINT (= 26 pts pile) puis le TIR (14 pts soit 4 frappes)

TOTAL POINTS

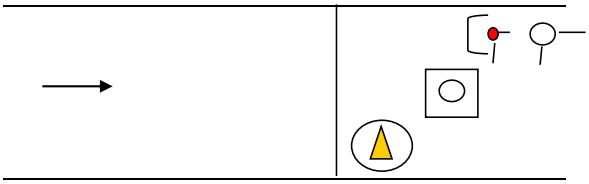
→ DIAGONALE DU FOU

au POINT



Valider 1 fois chaque situation dans l'ordre au Point :
cercle (1pt) - carré (2pts) - tradi (3pts)

PUIS au TIR



Valider 1 fois chaque cible dans l'ordre au Tir :
plot dans cercle (1pt) - boule blanche dans carré (2pts) - boule blanche sans toucher but rouge (3pts)

SCORE

TIR CADENCE 2 mn (J-9)
TIR CADENCE 2 mn 30 (J-11)

					SCORE

1 pt si plot touché
avec l'aide du tapis
ou 2 pts si plot touché normalement

MORPION

1 LIGNE VAUT 3 PTS
BONUS :
2 PTS au Gagnant
ou 1 pt chacun si égalité

SCORE =

TOTAL DES POINTS FAITS