MASTERS JEUNES
- 9 ans - 11 ans

DATE :

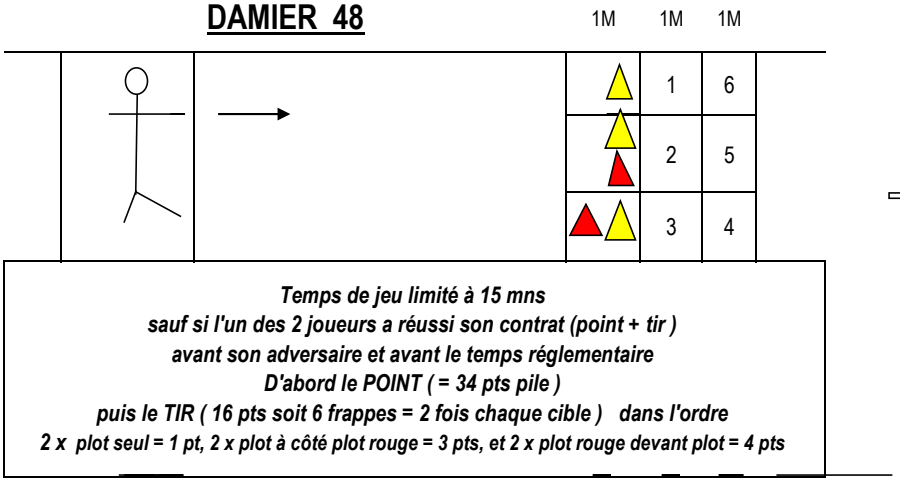
NOM Prénom

LETTRE =

FICHE TECHNIQUE INDIVIDUELLE

Adapter la distance de jeu en fonction de la catégorie
J - 9 ans / J - 11 ans

DAMIER 48

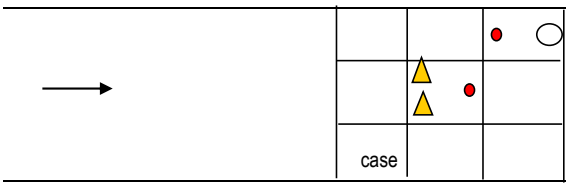


TOTAL POINTS

Temps de jeu limité à 15 mns
sauf si l'un des 2 joueurs a réussi son contrat (point + tir)
avant son adversaire et avant le temps réglementaire
D'abord le POINT (= 34 pts pile)
puis le TIR (16 pts soit 6 frappes = 2 fois chaque cible) dans l'ordre
2 x plot seul = 1 pt, 2 x plot à côté plot rouge = 3 pts, et 2 x plot rouge devant plot = 4 pts

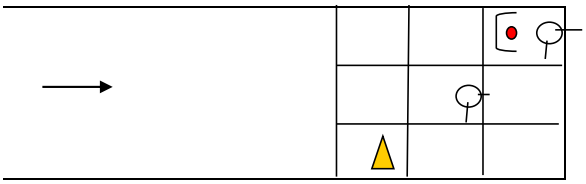
→ DIAGONALE DU FOU

au POINT



Valider 1 fois chaque situation dans l'ordre au Point :
case entière (1pt) - prendre le point dans la case sans toucher les 2 plots (2pts) - prendre le point sur l'adverssaire (3pts)

PUIS au TIR



Valider 1 fois chaque cible dans l'ordre au Tir :
plot dans case (1pt) - boule blanche dans case (2pts) - boule blanche sans toucher but rouge dans le 50 cm (3pts)

SCORE

TIR CADENCE 2 mn (J-9)
TIR CADENCE 2 mn 30 (J-11)

					SCORE

1 pt si plot touché
avec l'aide du tapis
ou que sable dans alvéole
ou 2 pts si plot touché normalement

MORPION

1 LIGNE VAUT 3 PTS
BONUS :
2 PTS au Gagnant
ou 1 pt chacun si égalité
Limité en 35 mns

SCORE =

TOTAL DES POINTS FAITS